

Геоподоснова

- Моделирование геоподосновы выполнять в AutoCAD Civil 3D.

Существующий рельеф

- Тип объекта Civil 3D: 3D-поверхность, Структурные линии (Характерные линии, полилинии, фигуры).
- Необходимо наличие следующих свойств: слой, имя поверхности и отметки поверхности.



- Существующий рельеф отображается как 3D-поверхность со всеми сложными элементами рельефа, в детализации достаточной для дальнейшей работы.
- Результатом обработки данных топографо-геодезических изысканий должна являться цифровая модель рельефа (ЦМР).
- ЦМР формируется объектом **Поверхность TIN**. ЦМР следует формировать по 3D-граням, при отсутствии 3D-граней в файлах геодезических изысканий необходимо преобразовывать объекты AutoCAD в точки COGO, которые затем следует присоединять к поверхности.
- Не допускается формирование ЦМР путем переноса текстовых подписей на их отметку и присоединения текстов к поверхности.

Модель геоподосновы

Модель исходных данных должна содержать:

- существующую ЦМР;
- существующие внешние сети (см. раздел 4.5);
- границы площадных объектов;
- границы улиц, зон, территорий, красной линии.
- На ЦМР площадки проектирования в обязательном порядке необходимо:
- построить пространственные структурные линии по характерным точкам рельефа;

- осевые линии существующих дорог, их кромки, откосы, края проезжей части формировать в виде структурных линий;
 - характерные линии дорог должны состыковываться в местах примыканий. Не допускаются разрывы на протяжении однотипных участков. Разрывы допускаются для линий, обозначающих кромку проезжей части и бровку обочины в местах пересечений и примыканий.
 - В качестве основы цифровой поверхности необходимо использовать существующую ЦМР.
 - Площадные объекты следует создавать при помощи характерных линий Civil 3D.
 - Область поверхности, ограниченная контуром проектируемых зданий/сооружений, должна быть построена отдельной поверхностью.
-

Версия #1

Создано 22 марта 2024 21:54:27

Обновлено 11 октября 2024 11:56:26