

Интерьеры



Рисунок 3.12.1 – Модель дизайн-проекта МОП

Модель интерьеров (дизайн-проекта) выполнять в Autodesk Revit в отдельном файле (Рисунок 3.12.2). В качестве исходных данных для планировки использовать модели АР и КР, которые необходимо загрузить связанными файлами.

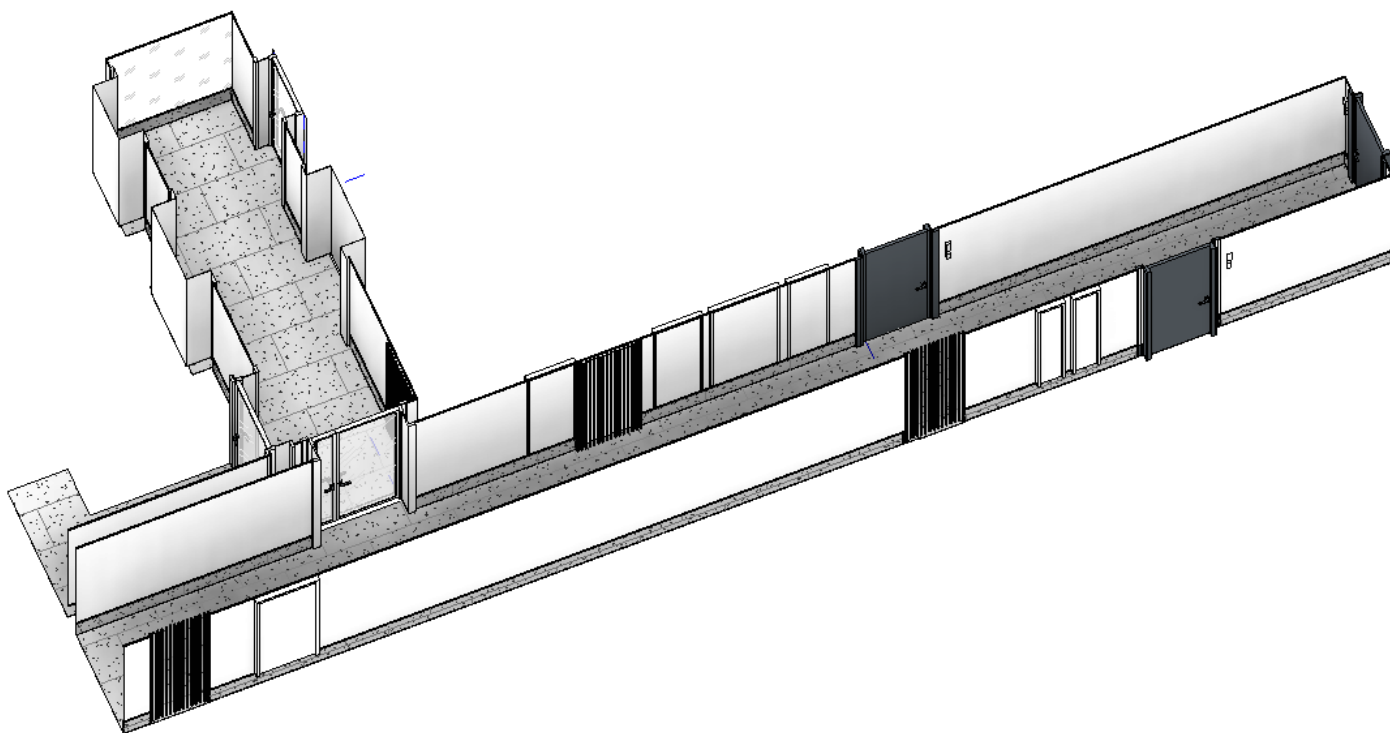


Рисунок 3.12.2 – Модель дизайн-проекта МОП

- Документация и спецификации должны быть сформированы из модели.
- Раскладку плитки (например, напольной) или панелей рекомендуется выполнять делением стен/перекрытий/потолков, из отдельных пользовательских семейств или с использованием витражных систем.
- Состав модели интерьеров и требуемый уровень информационного наполнения LOI приведен в таблице 3.16.1.
- При моделировании интерьеров следует также руководствоваться требованиями разделов 3.2-3.10 (в таблице 3.16.1 даны ссылки).

Таблица 3.12.1 – Уровень проработки модели интерьеров

[illegible]

[illegible]

Отделка потоков	См. Таблица 3.8.2 (Стандия Р)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Розетки, выключатели	+	+						+	+	+	+	+	+
Датчики, оповещатели	+	+						+	+	+	+	+	+
Панели вызова	+	+						+	+	+	+	+	+
Осветительные приборы	+	+		+	+	+		+	+	+	+	+	+
Указатели движения, информационные таблички	+	+						+	+	+	+	+	+
Элементы декора		+						+	+	+	+	+	+