

# Правила именования

Обязательные правила именования выделены синим и обозначен \* для удобства выбора в навигации

## **\*Предлагается следующая наследственность правил именования:**

- общие правила определяют общие принципы именования, если нет других правил, то они применяются без исключений,
- «местные» правила касаются конкретной позиции именования, они могут допускать исключения из общих правил, например, применение знака «точка» или специальных символов < > / \ | и т. п.
- для содержимого Revit, не имеющего отдельной схемы, следует применять общие правила именования. С временем такому содержимому будет добавлена собственная схема.

Следующие правила и схемы именования являются примерными, носят рекомендательный характер и отражают общий подход к разработке системы именований, основанный на лучших практиках.

## **\*Общие правила именования содержимого Autodesk Revit:**

- Название состоит из полей, которые разделяются знаками-разделителями.
- Содержимое каждого поля начинается с заглавной буквы.
- В качестве знака-разделителя между полями следует использовать знак «подчеркивание».
- Пробелы использовать допускается, а в названиях загружаемых семейств – запрещается.
- При именовании следует учесть принцип «от общего к частному».
- Аббревиатуры и коды следует писать заглавными буквами.
- Не рекомендуется использовать в названиях следующие знаки и символы: , ! £ \$ % ( ) ^ & { } [ ] + = @ ' ~ ¬ ` ' и запрещается использование символов \ | / ? : \* " < >
- Правила использования кириллицы и латиницы необходимо уточнить в Плане реализации BIM-проекта. В настоящем стандарте предполагается использование кириллицы, если «местным» правилом не предусмотрено иначе.
- В названии параметров нельзя использовать математические символы, так как это вызывает проблемы в формулах. Особое внимание следует обратить на знак «минус».
- Допускается использование знака «точка» в номере классификации и в качестве знака-разделителя в полях, где это необходимо.

- При вводе знака «х», где это требуется, следует использовать кириллицу.

При необходимости добавления дополнительных полей в название, их следует вводить в конце названия.

## \*Правила именования загружаемых семейств

Загружаемые семейства следует именовать согласно схеме:

**<Поле1><Поле2><Поле3><Поле4><Поле5>\_<Поле6>**

где:

Поле1 код автора	Поле2 функциональн ый тип	Поле3 функциональн ый подтип	Поле4 производитель	Поле5 описание, отличительны й признак объекта	Поле6 ГОСТ
---------------------	---------------------------------	------------------------------------	------------------------	--	---------------

Поле1 и Поле2 - обязательные, поля 3, 4, 5 и 6 – опциональные.

Если семейство не содержит трехмерной геометрии, в конце Поле2, содержащего функциональный тип, следует добавить «-2D».

Все поля в имени файла начинаются с заглавной буквы, за которой следуют строчные. Если поле состоит из двух и более слов, то каждое слово начинается с заглавной буквы и все слова пишутся слитно.

### Примеры:

**АБВ\_Дверь\_Двупольная\_ДеревяннаяВнутренняя\_ГОСТ6629.88**

**АБВ\_Окно\_3Створки\_ГОСТ23166.99**

**АБВ\_Унитаз-2D\_Консольный\_Grohe\_Sensia**

**АБВ\_Насос\_Циркуляционный\_Grundfoss\_NK**

**ADSK\_Марка\_Окно\_ГОСТ 21-501-2001**

## \*Правила именования типов загружаемых семейств

Типы семейств следует именовать согласно следующей схеме:

**<Поле1><Поле2><Поле3>**

где:

Поле1 описание	Поле2 обозначение размера	Поле3 описание
-------------------	------------------------------	-------------------

Поле 1 обязательное, остальные поля - опциональные.

Поле 3 содержит обозначение открывания для окон и дверей, описание конструкции стены, пола, крыши, дополнительные определения для дверей и окон

Если у производителя есть каталожное наименование, допускается использовать его.

**Примеры:**

**Семейство: (АБВ\_Дверь\_ Однопольная\_ДеревяннаяВнутренняя\_ГОСТ6629.88)**  
**Типоразмер: ДГ\_21.9\_ЛП**

**Семейство: (АВС\_Вентилятор\_Канальный\_Инновент\_Унивент)**  
**Типоразмер: 1.6-2-1**

**\*Правила именования типов системных семейств**

Типы системных семейств следует именовать согласно следующей схеме:

**<Поле1><Поле2><Поле3><Поле4><Поле5>**

где:

<b>Поле1</b> код автора	<b>Поле2</b> функциональн ый тип	<b>Поле3</b> функциональн ый подтип	<b>Поле4</b> производитель	<b>Поле5</b> описание, отличительны й признак объекта	<b>Поле6</b> ГОСТ
----------------------------	--	---	-------------------------------	---	----------------------

Для более гибкого применения все поля опциональные.

**Примеры:**

**Семейство: Трубопровод**  
**Тип: Aquatherm\_Fusioterm Shtabi SDR7.4**

**Семейство: Воздуховод**  
**Тип: Прямоугольный\_Дымоудаление\_ГОСТ 19904-90**

**Семейство: Воздуховод**  
**Тип: Кабель-канал\_ИЭК\_Элекор**

**Семейство: Стена**  
**Тип: Наружная\_Кирпич250 ут100 кирпич120 -шт20 -490**

**Правила именования рабочих наборов**

Рабочие наборы необходимо именовать последовательно и логически, чтобы помочь навигации в проекте. Обратить внимание на то, что рабочие наборы для всех дисциплин должны быть определены в Плане реализации BIM-проекта (ВЕР). Таким образом проектировщики по всем разделам будут знать, что им ожидать от связанных моделей.

При использовании связанных файлов следует для каждого такого файла создать отдельный рабочий набор.

Предлагается именовать рабочие наборы согласно схеме:

**<Поле1><Поле2><Поле3><Поле4><Поле5>**

где:

Поле 1 служебное	Поле2 код части проекта, если он есть	Поле3 код раздела проекта	Поле4 местоположение в проекте (для небольших объектов) или функция/система (для больших объектов)	Поле5 описание/содержа ние рабочего набора
---------------------	--	---------------------------------	---	---

Поле 1 рекомендуется использовать префикс “#” для рабочих наборов, не рекомендованных для загрузки смежными специальностями.

Для более гибкого применения все поля опциональные.

**Примеры:**

**007\_AR\_ВосточноеКрыло\_Перегородк**  
**ВК\_ХолоднаяВода\_Трубы**  
**#\_AR\_Дубликаты**  
**#\_Общие уровни и сетки**  
**#\_Связанная модель ВК**

**Правила именования параметров**

При именовании необходимо придерживаться общих правил. Также название параметров должно содержать информацию, необходимую для их удобного группирования в зависимости от задачи, для которой параметр предназначен. Правила именования параметров для конкретных задач следует описать в Плане реализации BIM-проекта.

Параметры следует именовать согласно следующей схеме:

**< Поле1>\_< Поле2>**

где:

<b>Поле1</b> <b>код автора</b>	<b>Поле2</b> <b>описание</b>
-----------------------------------	---------------------------------

Поле1 – код автора, применяется только для общих параметров. Поле1 нельзя использовать в названиях пользовательских параметров проекта или семейства. В рекомендованных общих параметрах Autodesk используется код автора - ADSK. Код ADSK запрещено применять для корпоративных параметров.

Поле2 – описание – слово, характеризующее объект, к которому параметр применяется (если таковой имеется), либо слово, используемое для группирования параметров содержащее свойство, с которым параметр связан, а также название свойства.

Рекомендуется использовать принцип “от общего к частному”. Для общепринятых терминов и определений допускается использовать привычные формулировки ("Площадь квартиры" а не "Квартира Площадь", “Минимальная мощность” а не “Мощность минимальная”). Для служебных (управляющих, которые управляют размерами, видимостью и другими характеристиками элементов) параметров, рекомендуется писать в начале объект управления. "Подоконник Глубина", "Подоконник Высота".

**Примеры:**

**Длина**  
**Профиль Ширина**  
**ADSK\_Площадь квартиры**  
**ADSK\_Расход воздуха**

**Правила именования видов**

Виды следует именовать согласно следующей схеме:

**<Поле1><Поле2><Поле3><Поле4><Поле5><Поле6><Поле7>**

где:

<b>Поле1</b> <b>код вида (О, Р, ЗВ, ЗИ и т.п, см. таблицу 2)</b>	<b>Поле2</b> <b>код раздела проекта. (АР, КЖ, КМ, ОВ1, ОВ2...).</b>	<b>Поле3</b> <b>зона</b>	<b>Поле4</b> <b>идентификатор уровня</b>	<b>Поле5</b> <b>код семейства вида (см. таблицу 3)</b>	<b>Поле6</b> <b>описание вида</b>	<b>Поле7</b> <b>буквенно-цифровое обозначение вида</b>
---	--	-----------------------------	---	---	--------------------------------------	---

Поля 1, 4 (для планов), 5 (для экспортируемых видов) и 6 – обязательные, остальные – опциональные.

Таблица 2. Коды вида

Значение Поля1	Код вида
В	Вспомогательный вид
О	Оформлено
Э	Для экспорта
ЗВ	Задание входящее
ЗИ	Задание исходящее
К	Координация
И	Изображение (Визуализация)

Таблица 3. Коды семейств видов

Значение Поля5	Семейство вида
ЗД	ЗД-виды
ПЭ	Планы этажей
ПП	Планы потолков
Р	Разрезы
ФР	Фрагменты
Ф	Фасады
ГП	Генплан
Ч	Чертежный вид

Примеры:

- В\_ОВ1\_Блок А\_-01 Этаж\_Вентиляция
- О\_АР\_-02 Этаж Подвал\_Кладочный\_1-5 А-В
- Э\_АР\_13 Этаж Техэтаж\_ПЭ\_Кладочный\_1-5 А-В
- О\_КР\_05 Этаж\_Схема\_Фрагмент 1
- И\_АР\_Экстерьер\_Главный вид
- И\_АИ\_Интерьер\_3 этаж\_Переговорная 105
- Э\_Экспорт в Navisworks
- О\_АР\_Разрез 1
- В\_Двери заполнение данных
- О\_АР\_01 Этаж\_Ведомость заполнения дверных проемов
- О\_АР\_Групповая ведомость заполнения дверных проемов
- О\_ОВ\_Ведомость укрупненного узла
- Э\_ВК\_Ведомость арматуры трубопроводов

## Требования к именованию видов, предназначенных для экспорта в различные форматы/программы:

### \*Autodesk Navisworks

Для видов, предназначенных для экспорта в Autodesk Navisworks Поле5 должно содержать слово “Navisworks” с заглавной буквы. В проекте должен быть только один вид, содержащий в названии “Navisworks”. Программа Autodesk Navisworks при импорте модели RVT импортирует все элементы модели, отображаемые на виде, содержащем в названии “Navisworks”.

### Autodesk AutoCAD

Все слова названия вида должны начинаться с заглавной буквы, так как при экспорте в формат DWG пробелы автоматически удаляются.

**Пример:**

**Э\_АР\_Техэтаж\_ПЭ\_Кладочный План\_1-5-А-В**

### Autodesk 3DS MAX

Все слова названия должны быть написаны латиницей, так как 3DS MAX не работает с кириллицей.

## Правила именования шаблонов видов

Шаблоны видов являются эффективным способом контролировать вид и графические настройки для разных типов представления. Revit подразделяет шаблоны вида на планы, разрезы и фасады.

Название шаблона должно быть информативным, чтобы пользователю сразу было понятно, к каким видам его можно применять.

При именовании шаблонов видов следует соблюдать общие правила.

Шаблоны видов следует именовать согласно следующей схеме:

**<Поле1><Поле2><Поле3><Поле4><Поле5>\_<Поле6>**

где:

Поле1 код автора	Поле2 код стадии проекта (не указывается, если шаблон подходит для нескольких стадий)	Поле3 код раздела	Поле4 код вида (О, Р, ЗВ, ЗИ и т. п., см. таблицу 2)	Поле5 код семейств вида	Поле 6 описание
---------------------	--	----------------------	---	-------------------------------	--------------------

Для более гибкого применения все поля опциональные.

Таблица 4. Коды стадий проектов

Значение Поля2	Стадия проекта
ЭП	Эскизный проект
ПД	Стадия П
РД	Стадия РД

Таблица 5. Коды семейств видов

Значение Поля5	Семейство вида
ЗД	ЗД-виды
ПЭ	Планы этажей и несущих конструкций
ПП	Планы потолков
Р	Разрезы
Ф	Фасады
С	Спецификация, ведомость
СХ	Схема (расположения колонн, системы водоотведения)

Примеры:

ADSK\_ЭП\_АР\_О\_ПЭ\_Кладочный  
RTG\_ЭП\_АР\_О\_ПЭ\_Зонирование  
ADSK\_РД\_КЖ1\_О\_ПЭ\_Фоновая арматура  
ADSK\_РД\_АИ\_О\_Р\_Цветной  
ADSK\_ОВ\_В\_ПЭ\_Вентиляция

Правила именования фильтров отображения

Фильтры видов используются для управления отображением в видах.



При именовании фильтров отображения необходимо соблюдать общие правила.

В описании фильтров допускается использование специальных знаков.

Фильтры отображения следует именовать согласно следующей схеме:

**<Поле1><Поле2><Поле3>**

где:

Поле1 код автора	Поле2 объект фильтрации	Поле3 описание фильтра
---------------------	----------------------------	---------------------------

Для более гибкого применения все поля опциональны.

Для лучшего понимания в Поле3 (описание фильтра) допускается использование синтаксиса условия фильтрации.

**Примеры:**

**ADSK\_Разрез\_Рабочий\*** - Все разрезы, имеющие в начале названия слово «Рабочий»

**Стена\_\*200\*** - Стены, содержащие в названии знаки «200»

**Стены\_Толщина<200** - Стены, имеющие толщину меньше 200 мм

**ADSK\_Арматура\_Метка ≠ ПМ1** - Арматура, не принадлежащая конструкции ПМ1

## **\*Правила именования уровней**

Название уровня в схеме именования видов (см. п. 4.11.8) заполняет Поле4 - идентификатор уровня.

**<Поле1>**

где:

Поле1 Имя уровня
---------------------

Название уровня следует начинать с номера, далее следует определяющее слово (Этаж, Уровень, ...) а затем пояснение (при необходимости), например, отметка или функция.

Номер этажа всегда состоит из одинакового количества цифр: если здание до 100 этажей, то 2 цифры (-05, 01, ..., 99), а если выше 100 этажей - 3 цифры (-005, 001, ..., 099, 112).

**Примеры:**

**01 Этаж**

**-01 Этаж КР -3.600**

Правила именования листов

К названиям листов применяются общие правила именования по ГОСТ 2.104-68 “ЕСКД. Основные надписи”.

Имена листов – производные названий видов, находящихся на листе.

Более детально правила именования листов должны быть определены в Плане реализации BIM-проекта.

Примеры:

- Фасад в осях А-Г. Фасад в осях Г-А.
- Разрезы 1-1, 2-2, 3-3
- План этажа на отм. 0.000
- Фрагмент плана в осях 3-15, В-Д на отм. +5.200

Правила именования образцов и файлов штриховок

К названиям образцов и файлов штриховок следует применять общие правила именования.

Образцы и файлы штриховок следует именовать согласно следующей схеме:

<Поле1><Поле2><Поле3><Поле4><Поле5>

где:

Поле1 код автора	Поле2 обозначение типа штриховки (У - условная, М - модельная) (только для файлов штриховок)	Поле3 описание материала, использование компонента модели, где применяется штриховка, описание штриховки	Поле4 угол направления штриховки	Поле5 размер штриховки
---------------------	---	---	-------------------------------------	---------------------------

Поля 1, 2 и 3 - обязательные, остальные опциональные.

Примеры:

- АБВ\_М\_Кирпич Фасадный\_0\_250.pat - файл штриховок
- АБВ\_Кладка\_45\_1мм
- АБВ\_Косая Вниз\_-45\_1мм

Правила именования цветовых областей

К цветовым областям следует применять общие правила именования.

Цветовые области следует именовать согласно следующей схеме:

<Поле1><Поле2><Поле3><Поле4><Поле5>\_<Поле6>

где:

Поле1 код автора	Поле2 обозначение типа штриховки (У - условная, М - модельная)	Поле3 короткое описание штриховки	Поле4 угол направления штриховки	Поле5 размер штриховки.	Поле6 цвет
---------------------	---	--	---	-------------------------------	---------------

Поля 1, 2 и 3 - обязательные, остальные опциональные.

Примеры:

АБВ\_У\_Грунт\_45\_2мм\_Коричневый  
АБВ\_У\_Вертикальная\_90\_2мм\_Синий  
АБВ\_У\_Заливка\_Черный  
АБВ\_М\_Кирпич фасадный\_0\_250мм

Правила именования образцов линий

К образцам линий применяются общие правила именования.

Образцы линий следует именовать согласно следующей схеме:

<Поле1><Поле2><Поле3>

где:

Поле1 код автора	Поле2 название образца	Поле3 размеры образца в ключе: ш3 п2 т п2, где числа обозначают длину сегментов, ш - штрих, п - пробел, т - точка
---------------------	---------------------------	---

Поле 3 опциональное, используется только для описания размеров абстрактных образцов  
линий (Штрих, Штрихпунктир, Штрих2точки, ...).

Примеры:

ADSK\_Штрихпунктир\_ш3 п1 т п1  
ADSK\_Штрих\_ш3 п1  
ADSK\_Осевая  
RTG\_Скрытые линии

Правила именования стилей линий

К стилям линий применяются общие правила именования.

Образцы и стили линий следует именовать согласно следующей схеме:

<Поле1><Поле2><Поле3><Поле4><Поле5>

где:

Поле1 код автора	Поле2 назначение стиля линий или название образца линии	Поле3 цвет линии	Поле4 вес линии
---------------------	--	---------------------	--------------------

Примеры:

МХП\_Осевая\_2  
ADSK\_Сплошная\_Красная\_5  
ADSK\_Основная тонкая  
RTG\_Основная толстая

Правила именования типов текста

К названиям типов текста применяются общие правила именования.

Типы текста следует именовать согласно следующей схеме:

<Поле1><Поле2><Поле3><Поле4><Поле5>\_<Поле6>

где:

Поле1 Код автора	Поле2 Назначение	Поле3 Имя шрифта (указывается, если Имя шрифта отлично от основного)	Поле4 высота текста в миллиметрах.	Поле5 определение Ж, К, П и коэффициента ширины. Если коэффициент равен 1, то его писать не следует.	Поле6 Описание 2, цвет, прозрачность фона, ... (если необходимо)
---------------------	---------------------	--	---	--	---

Поля 1-2 – обязательные, остальные – опциональные.

Поле 4 обозначение единиц («мм») не пишется. Высота текста указывается в случаях, когда она отличается от стандартной – 2.5 мм.

### Примеры:

**АБВ\_Заголовок**

**ADSK\_Основной текст**

**ADSK\_Основной текст\_сж 0.8**

**ADSK\_Спецификации**

**ADSK\_Спецификации\_Arial\_3**

**АБВ\_ISOCPEUR\_5\_Ж**

**АБВ\_ISOCPEUR\_2.5\_Красный**

## Правила именования типов размеров

К названиям типов размеров применяются общие правила именования.

Типы размеров следует именовать согласно схеме:

**<Поле1><Поле2><Поле3><Поле4><Поле5>\_<Поле6>**

где:

Поле1 код автора	Поле2 назначение стиля: например, «Проверочный »	Поле3 имя шрифта надписи размера (указывается, если Имя шрифта отлично от основного)	Поле4 высота шрифта в мм (указывается, если отличается от стандартной 2.5мм)	Поле5 коэффициент сжатия текста (указывать если отличается от 1)	Поле6 прозрачный/не прозрачный фон
---------------------	---	--	---	--	---

Для более гибкого применения поля 3 и 4 опциональны.

### Примеры:

ADSK\_Основной  
АБВ\_Проверочный  
АБВ\_Округление до целого\_ISOCPEUR\_2.5

## Правила именования материалов

К названиям материалов применяются общие правила именования.

Материалы следует именовать согласно схеме:

<Поле1><Поле2><Поле3><Поле4><Поле5>\_<Поле6>

где:

Поле1 код автора	Поле2 категория материала (определяет натуру материала - например, «бетон»)	Поле3 подкатегория материала, ближе определяющая его свойства	Поле4 класс/марка материала/цвет	Поле5 производитель материала	Поле6 тип: Т, Ф, ФТ - определение наличия тепло и физических параметров
---------------------	---	--	-------------------------------------	----------------------------------	--

Для более гибкого применения все поля опциональны.

Примеры:

РТ\_Теплоизоляция\_Минвата\_WAS50\_Paroc\_Т  
ЖПП\_Кирпич Керамический\_Полнотелый  
ССР\_Штукатука\_Известковая  
АБВ\_Бетон\_V15

## Файл именования файлов текстур

К названиям файлов текстур применяются общие правила именования.

Файлы текстур следует именовать согласно схеме:

<Поле1><Поле2><Поле3>\_<Поле4>

где:

Поле1 код автора	Поле2 категория материала (определяет натуру материала - например, «бетон»)	Поле3 подкатегория материала, ближе определяющая его свойства	Поле4 описание
---------------------	---	--	-------------------

Для более гибкого применения все поля опциональны.

#### Примеры:

РТ\_Теплоизоляция\_Минвата\_WAS50  
ЖПП\_Кирпич\_Керамический\_Полнотелый  
ССР\_Раствор\_Штукатурный\_Известковый  
АБВ\_Бетон\_Инситу

## Правила именования типов координационных осей

Именованние координационных осей определено стандартом ГОСТ Р 21.1101-2013, п. 5.3.

<Поле1>\_<Поле2>

где:

<b>Поле1</b> размер круга координационной оси в миллиметрах. Обозначение единиц не писать.	<b>Поле2</b> описание
---	--------------------------

Оба поля – обязательные.

#### Примеры:

10\_в начале  
8\_с двух сторон

## Правила именования стадий

Систему именования стадий проекта необходимо определить в Плане реализации BIM-проекта (BEP).

## Правила именования типов стрелок (засечек)

К названиям типов стрелок применяются общие правила именования.

Типы стрелок следует именовать согласно схеме:

<Поле1><Поле2><Поле3>\_<Поле4>

где:

<b>Поле1</b> код автора	<b>Поле2</b> стиль стрелки (засечки)	<b>Поле3</b> размер засечки	<b>Поле4</b> угол стрелки
----------------------------	---	--------------------------------	------------------------------

Для более гибкого применения все поля опциональны.

### **Примеры:**

**АБВ\_Стрелка\_2.5мм\_30**

**АБВ\_Диагональ\_3мм**

**ADSK\_Точка\_1мм**

---

Версия #4

Создано 22 марта 2024 19:27:53

Обновлено 11 октября 2024 11:56:26