

# Разработка компонентов модели с учетом требований LOD

При создании и использовании компонентов в проекте необходимо придерживаться следующих основных принципов:

- Все компоненты должны располагаться в библиотеке конкретного проекта либо в центральной библиотеке организации.
- Новые компоненты, созданные в ходе разработки проекта, должны храниться в области «в работе» среды общих данных.
- Назначение и будущее использование создаваемых компонентов должны быть учтены в процессе их создания.
- Прежде чем новые компоненты будут добавлены в центральную библиотеку организации, BIM-менеджер/координатор должен проверить их на соответствие минимальным требованиям качества библиотечных элементов.
- Компоненты следует разрабатывать с учетом уровня проработки элементов модели (LOD), необходимого на данном этапе проектирования.
- Компонент информационной модели следует создавать с минимально необходимой геометрической информацией. Чем меньше 3D-геометрии в информационной модели, тем с ней будет быстрее и легче работать.
- Программное приложение Revit® допускает создание и использование семейств, содержащих в себе три уровня детализации: низкий, средний и высокий.
- В ходе разработки BIM-проекта может появиться необходимость добавить в компонент дополнительные технические характеристики, так как элементы должны соответствовать конечным целям проекта. Добавление дополнительной информации в существующие компоненты можно будет выполнить либо созданием общих параметров и их назначением конкретным категориям элементов внутри самого проекта, либо добавлением этих параметров в каждый компонент – элемент библиотеки отдельно. Какой именно метод будет использован, необходимо определить в Плане выполнения BIM-проекта.
- В проектах следует использовать файл общих параметров организации, обеспечивающий согласованность именования параметров при создании новых компонентов. Эта согласованность имеет особое значение для сохранения целостности данных в случаях, когда один компонент имеет несколько разных вариантов для разных уровней проработки (LOD).

С детальным описанием уровней проработки можно ознакомиться в Приложении А настоящего стандарта.

---

Версия #2

Создано 22 марта 2024 19:34:08

Обновлено 11 октября 2024 11:56:26