

# Архитектура - Основа

Ссылки:	
Основа объекта: оси и уровни	<a href="https://bim.vc/edu/courses/autodesk-revit-arkhitektura-prodvinutyy-uroven/osnova-obekta-osi-i-urovni/">https://bim.vc/edu/courses/autodesk-revit-arkhitektura-prodvinutyy-uroven/osnova-obekta-osi-i-urovni/</a>
Урок Revit — Инструмент ось	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=QSDBVDKq0Yg">https://www.youtube.com/watch?v=QSDBVDKq0Yg</a>
Чем отличаются 2D и 3D оси в Ревите	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=wwugllzO8ac">https://www.youtube.com/watch?v=wwugllzO8ac</a>

## ОСИ

- оси в проекте необходимо блокировать (инструмент Закрепить)
- пересечение осей 1-А в центр проекта
- оси, фасады и уровни - системные семейства с набором свойств
- обозначения осей, фасадов и уровней - анотационные семейства
- оси могут быть прямыми и дуговыми
- оси могут быть многосегментными
- оси при копировании называются автоматически
- не может быть в проекте 2х осей с одним названием
- если оси стоят в 1 линию они вытягиваются разом все
  - если эту логику нужно нарушить - выделяем ось, снимаем замок
- у осей есть функция “добавить отвод” - смещение заголовка оси относительно самой оси
- галочки сверху и снизу оси включают отображение заголовков
- 3д и 2д оси
  - 3д оси - меняется разом вместе со стоящими в 1 линию и на всех этажах
  - 2д оси - меняются отдельно только для 1 вида

## УРОВНИ

- уровень это этаж здания
- на 1 уровень = этаж может быть создано много видов = планов
- при создании уровня можно автоматически создать виды в плане конкретных типов
  - галка “Создать вид в плане” - “Типы видов в плане”
- уровни должны быть названы в соответствии со стандартом компании / заказчика

Оси и уровни создают и редактируют BIM специалисты.

---

Версия #1

Создано 20 марта 2024 20:19:22

Обновлено 11 октября 2024 11:56:26