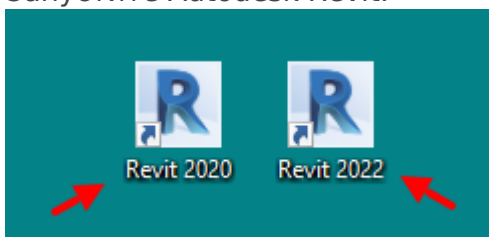


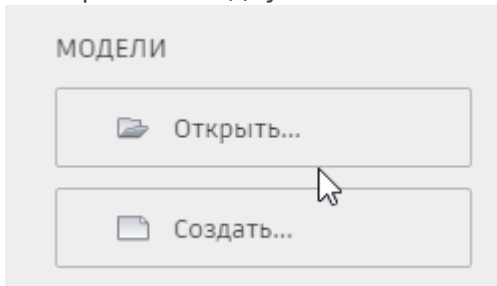
Порядок работы на Revit Server

Открытие модели с Revit Server

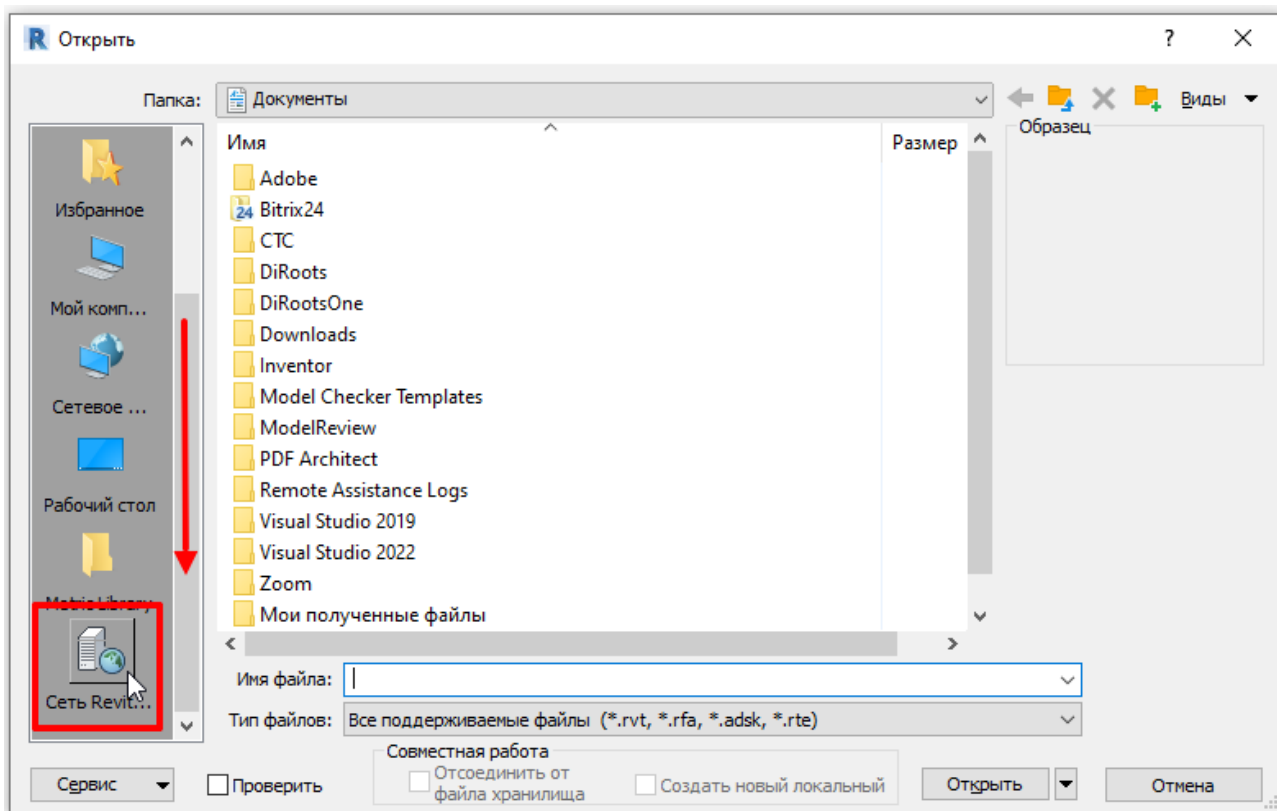
1. Запустите Autodesk Revit.



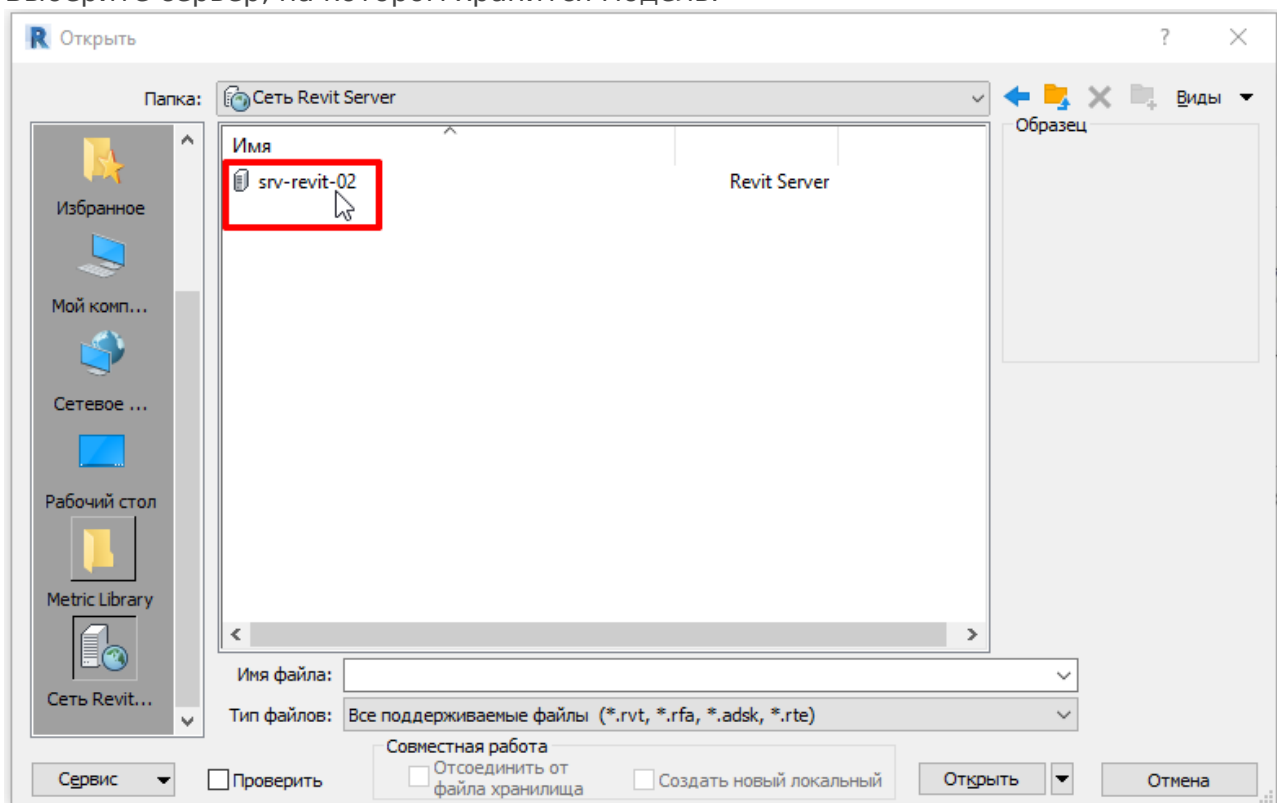
2. Выберите вкладку «Файл» - «Открыть».



3. На левой панели диалогового окна «Открыть» щелкните элемент «Сеть Revit Server».



4. Выберите сервер, на котором хранится модель.

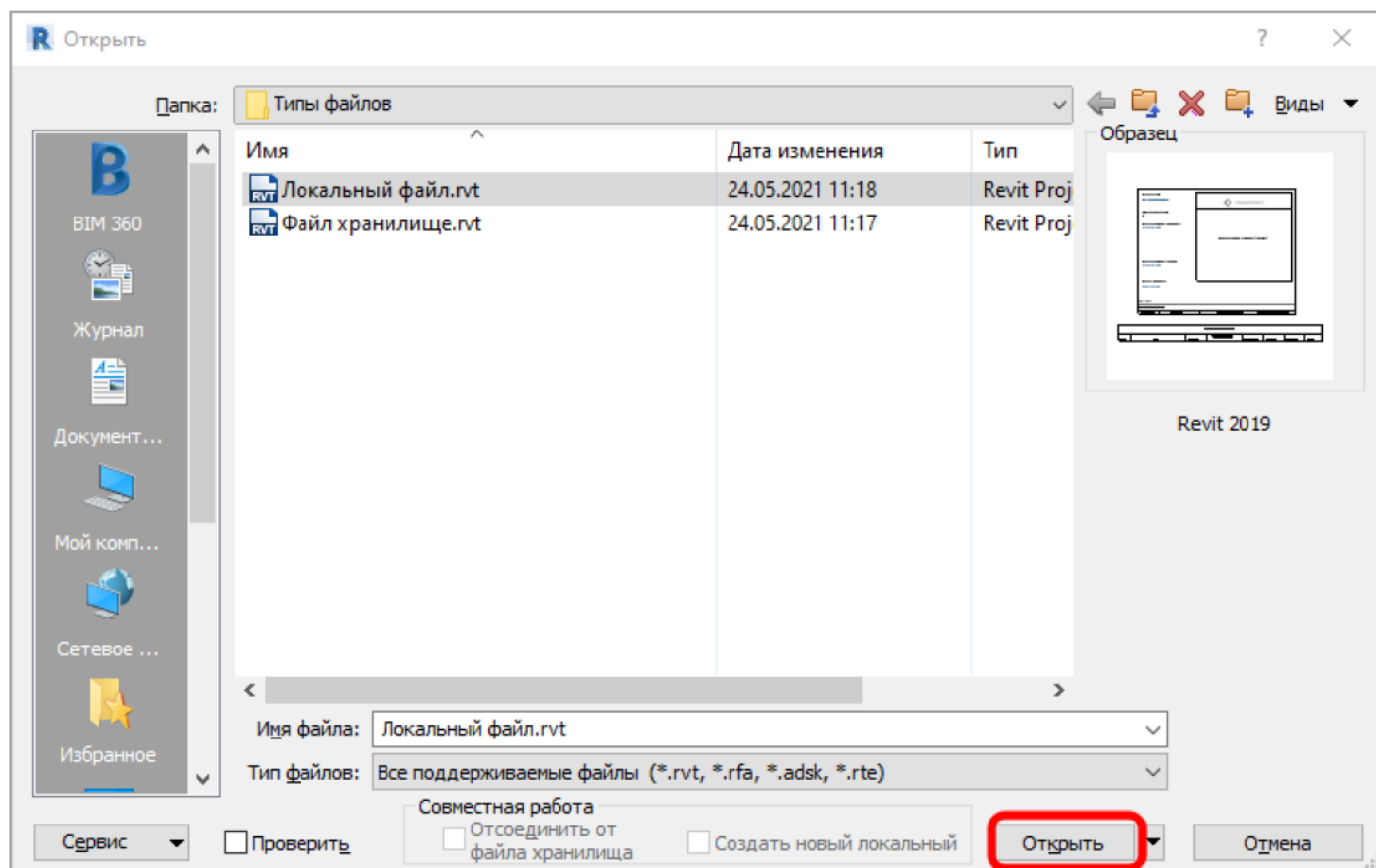


5. Перейдите по пути расположения модели и НАЖМИТЕ НА НУЖНУЮ МОДЕЛЬ ОДИН РАЗ. Далее необходимо выбрать параметры открытия файла. В зависимости от предварительной настройки файла работа может быть организована для одного человека, тогда файл называется «Локальный файл», также работа может быть организована для группы людей, тогда файл называется «Файл хранилище». В файл хранилище нельзя заходить, к нему необходимо подключаться путем создания «Локальной копии». Файл хранилище можно отличить от локального

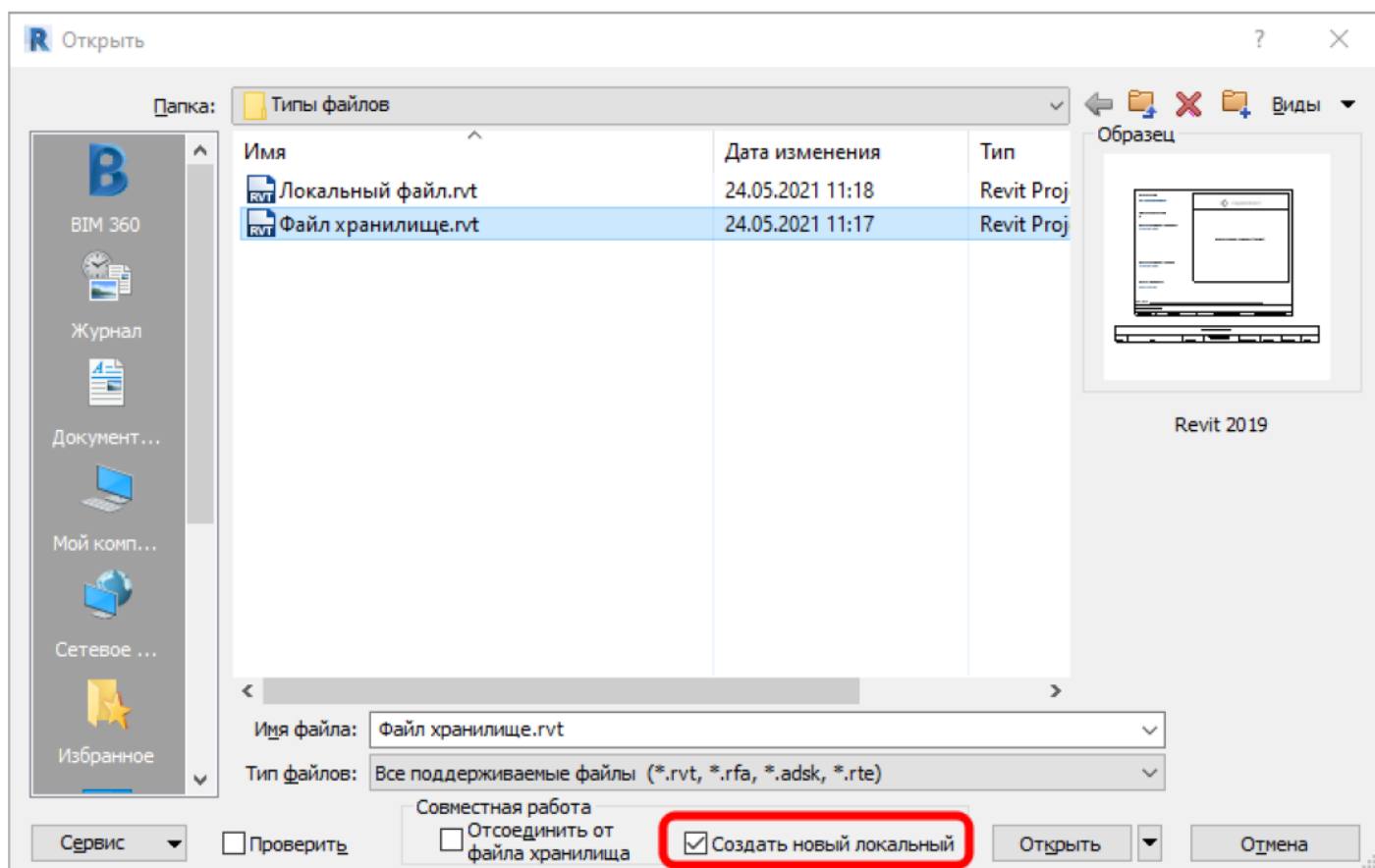
файла возможностью отсоединения от файла хранилища. Функция «Создать новый локальный» может быть заблокирована из-за временно занятого файла.

Открытие локального файла

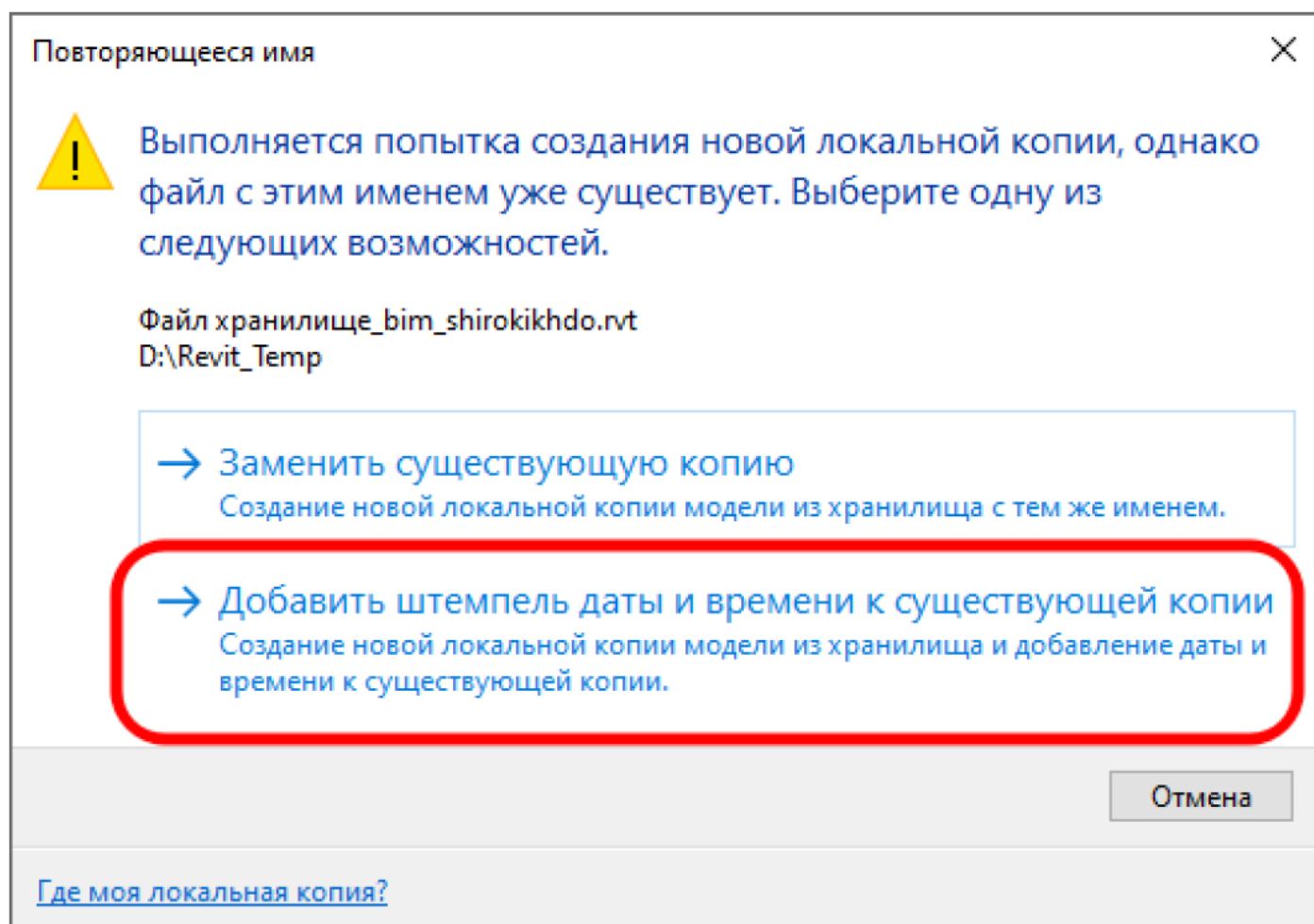
Для открытия локального файла необходимо нажать «Открыть»



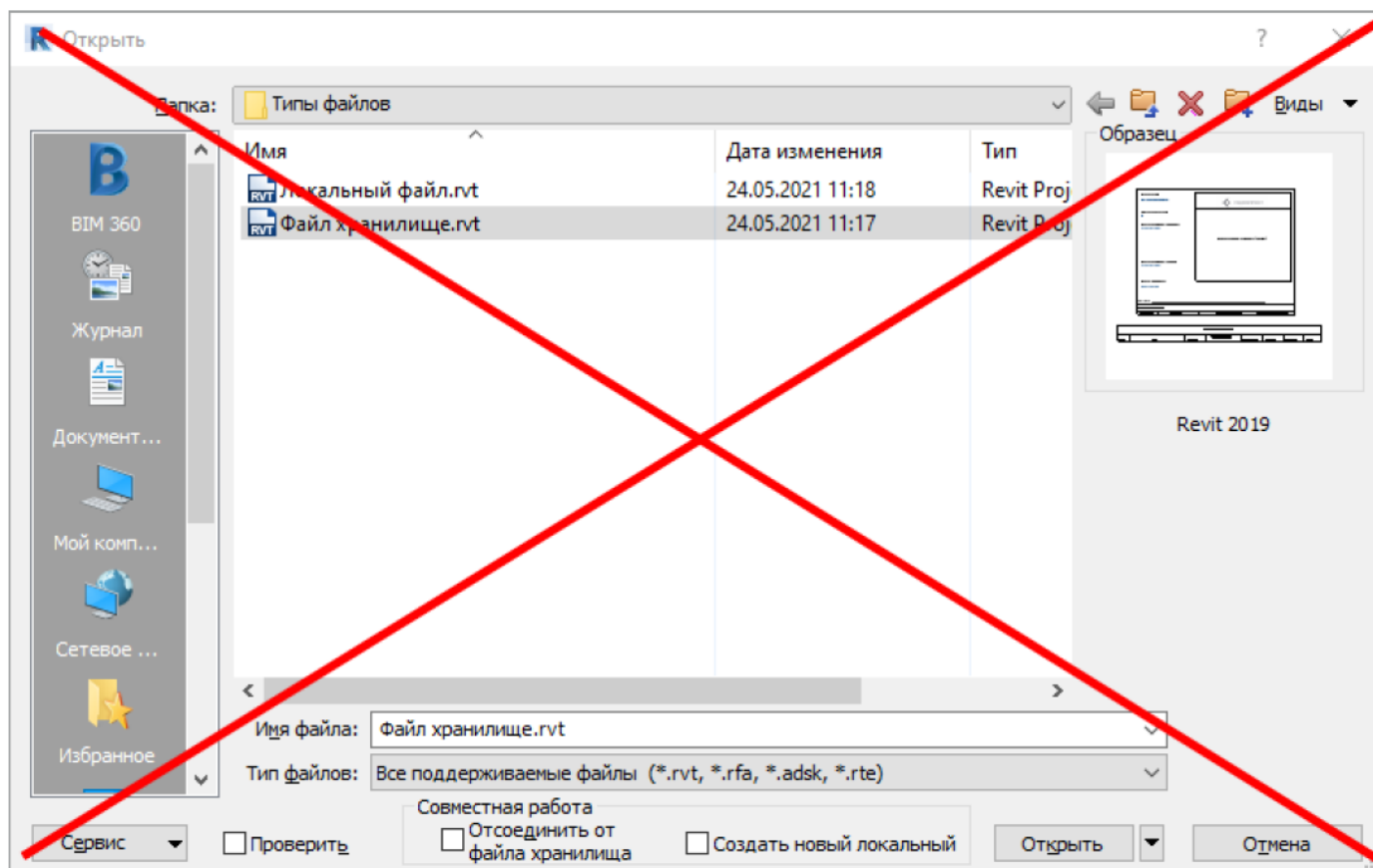
Файл хранилища - специальный файл Revit, связанный с локальными копиями. Через этот файл происходит синхронизация между файлами всех исполнителей, таким образом все работают в актуальной модели. Чтобы начать работать необходимо подключиться к файлу хранилища, создав локальную копию этого файла. Для этого, при открытии файла хранилища, необходимо установить галочку «Создать новый локальный». Далее нажать «Открыть».



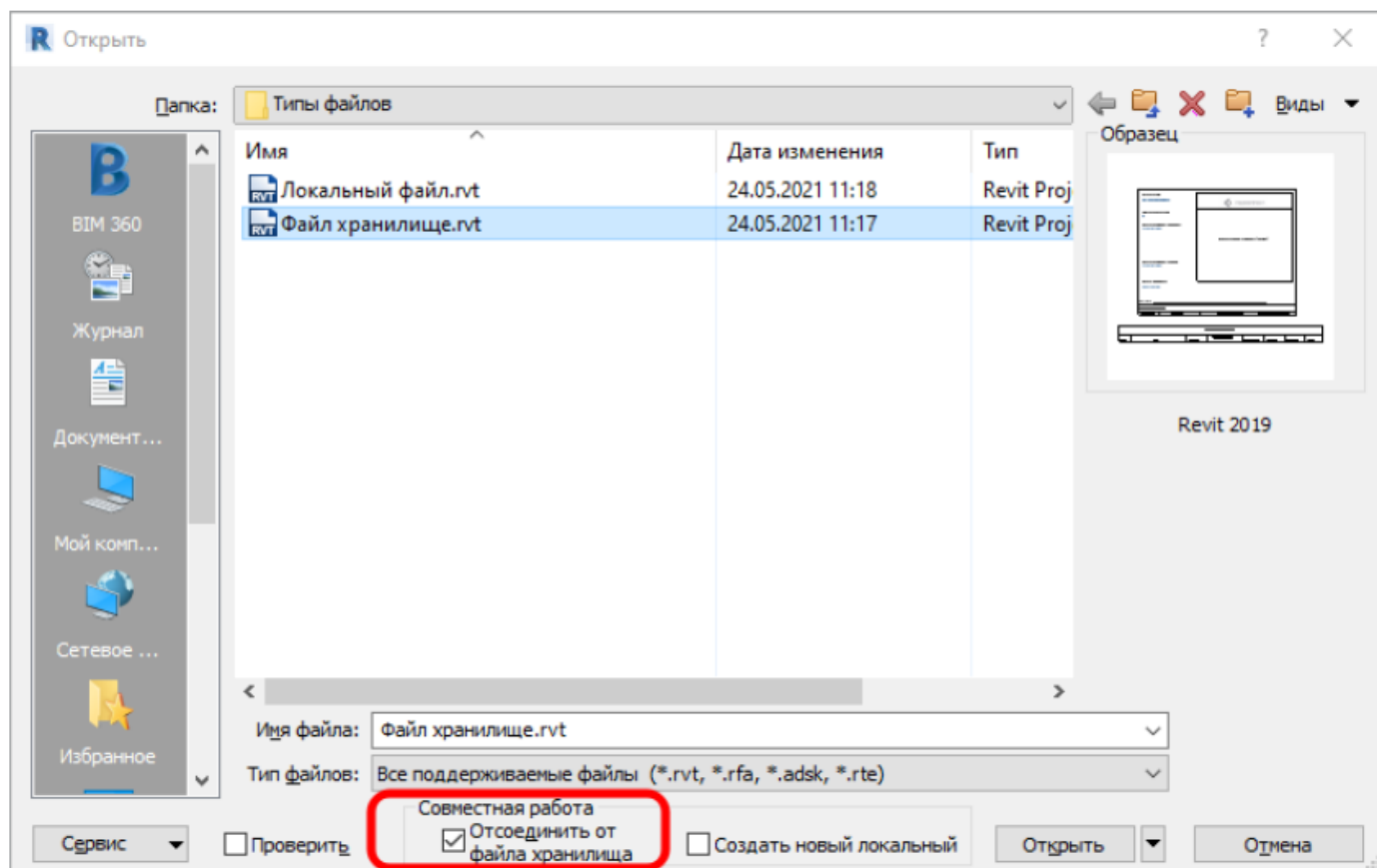
При создании локальной копии файла хранилища у вас будет высвечиваться окно, которое будет сигнализировать о том, что локальная копия для данного файла хранилища уже создана и что необходимо сделать с текущей локальной копией. При выборе первого варианта «Заменить существующую копию» новая локальная копия заменит старую. При выборе второго варианта «Добавить штампель даты и времени к существующей копии» создается новая локальная копия, а к старой добавится имя и дата. Настоятельно рекомендуется выбирать ВТОРОЙ вариант. За счет создания каждый раз новой локальной копии будет формироваться база архивов файла.



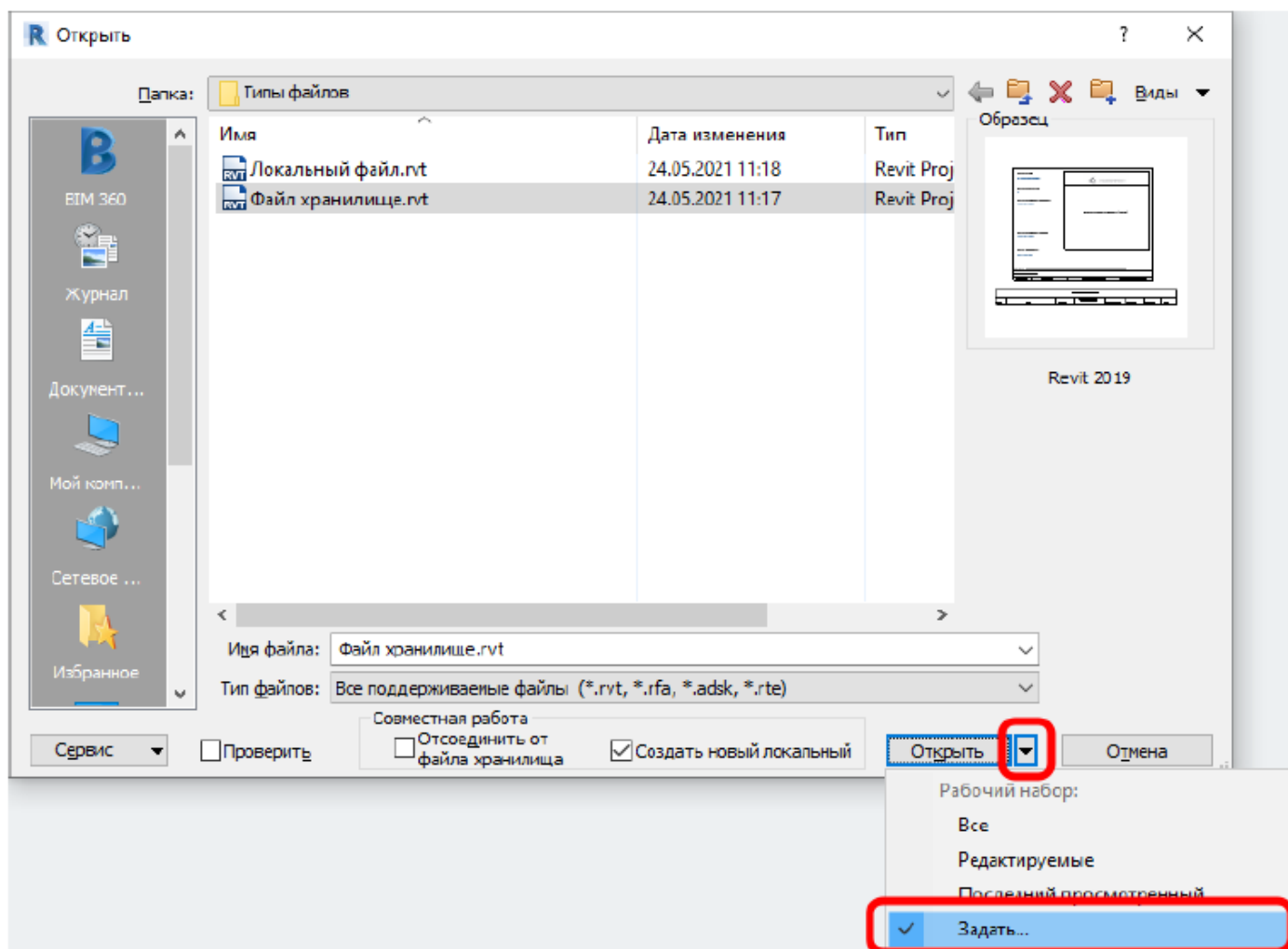
Заходить в файл хранилище без активных галочек «Отсоединить от файла хранилища» и «Создать новый локальный» категорически запрещено!



Если вам необходимо только посмотреть файл и не вносить свои изменения в файл хранилища вы можете зайти в файл с отсоединением от файла хранилища. Для этого необходимо установить галочку «Отсоединить от файла хранилища» и нажать «Открыть»



Также вы можете открыть файл и задавать какие рабочие наборы должны быть открыты и какие закрыты. Для этого необходимо нажать на стрелочку справа от «Открыть» и выбрать пункт «Задать». После этого нажмите «Открыть».



Во время открытия у вас высветиться окно с рабочими наборами, где с помощью «Открыть/Заккрыть» вы можете управлять видимостью рабочих наборов. Примечание: открытие/заккрытие рабочих наборов происходит локально, то есть не для всех пользователей в модели, а только для Вас. Далее нажмите «ОК».

Открытие рабочих наборов

Имя	Редактируемый	Владелец	Заемщики	Открыт
Общие уровни и сетки	Нет			Нет
Рабочий набор1	Нет			Да

Показать:

☒ Пользовательские

☐ Стандарты проекта

☐ Семейства

☐ Виды

Создать

Удалить

Переименовать

Открыть

Заккрыть

Редактируемый

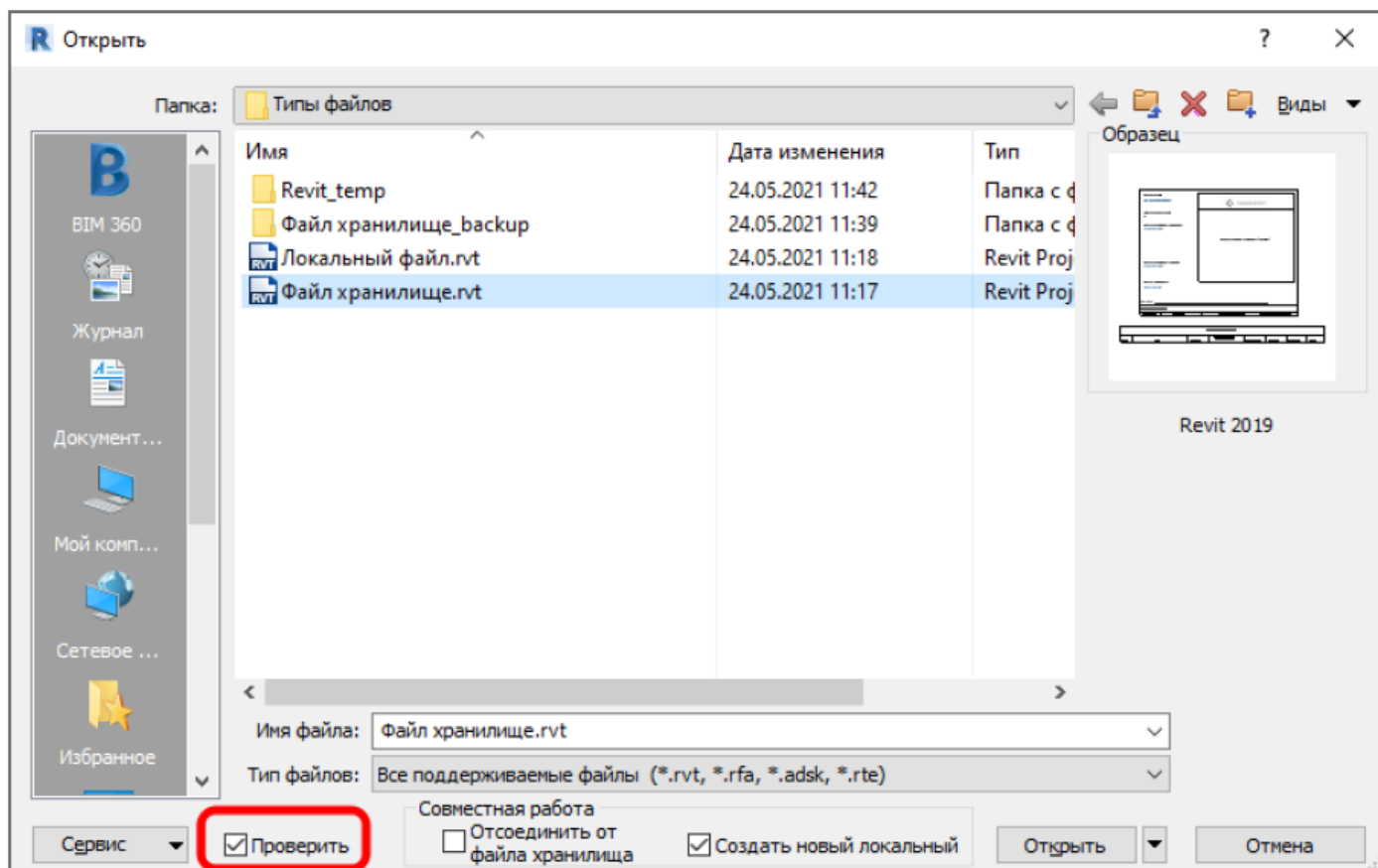
Нередактируемый

OK

Отмена

Справка

Рекомендуется периодически открывать файл с проверкой. Для этого необходимо поставить галочку «Проверить», тогда будет осуществляться поиск, распознавание и исправление поврежденных элементов в модели. В этом режиме существенно увеличивается время, необходимое для открытия моделей.



Версия #7

Создано 18 марта 2024 20:21:37

Обновлено 11 октября 2024 11:56:26