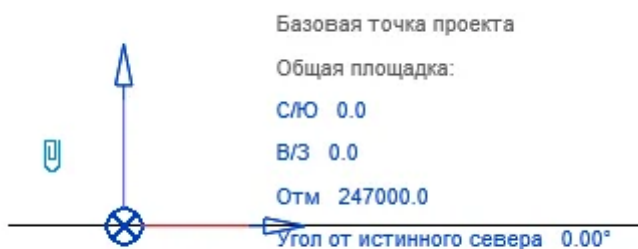


Координаты Revit

Ссылки	
Revit: точка съемки и базовая точка проекта	https://dzen.ru/a/XkjjUMC8qkap5ul8
Revit: абсолютные и относительные отметки	https://dzen.ru/a/XjvCOKl1E19sOeO9
Revit: настройка площадок, истинный и условный север	https://dzen.ru/a/XkjjPIO9CQt-mCIN
Revit: как создать систему общих координат	https://dzen.ru/a/XjuU6HgwVSZtX_ea

3 координатные точки: Базовая точка / Точка съемки / Внутреннее начало

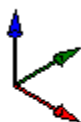
Базовая точка - точка отсчёта для проектного нуля. С её помощью вы показываете Ревиту, откуда считать ноль. Обычно совпадает с уровнем первого этажа, но это необязательно.



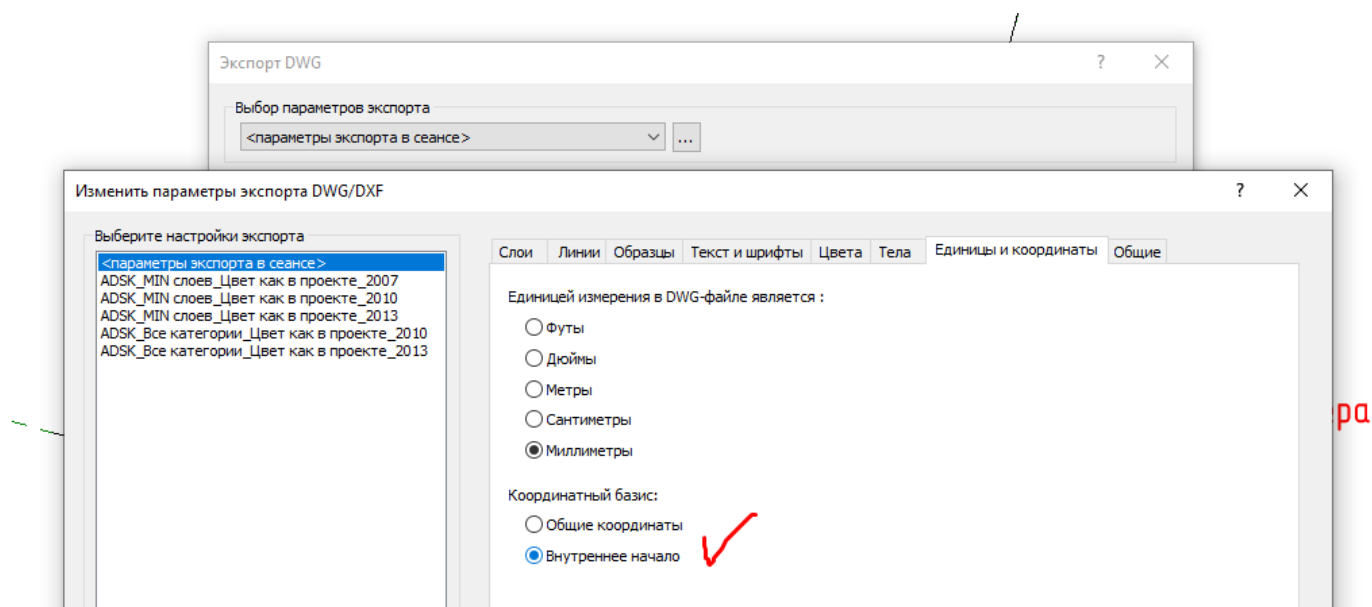
Точка съёмки - точка с реальными координатами проекта на планете Земля. Иными словами, это точка на генплане с координатами широты, долготы и смещения относительно уровня моря.



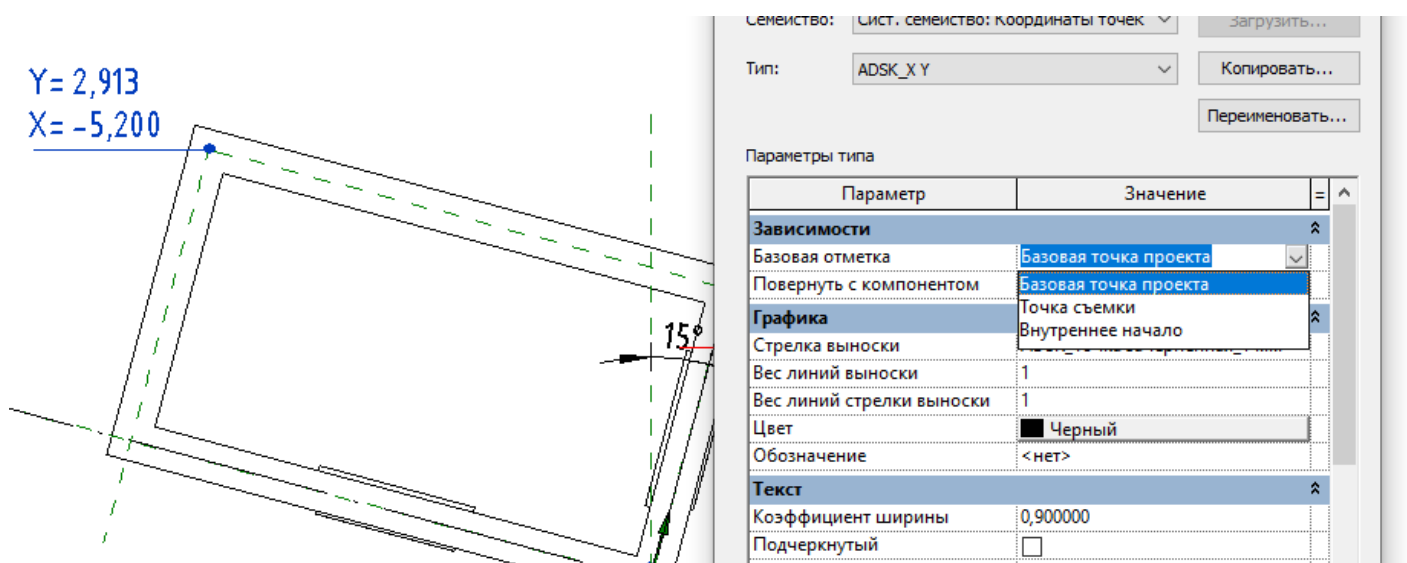
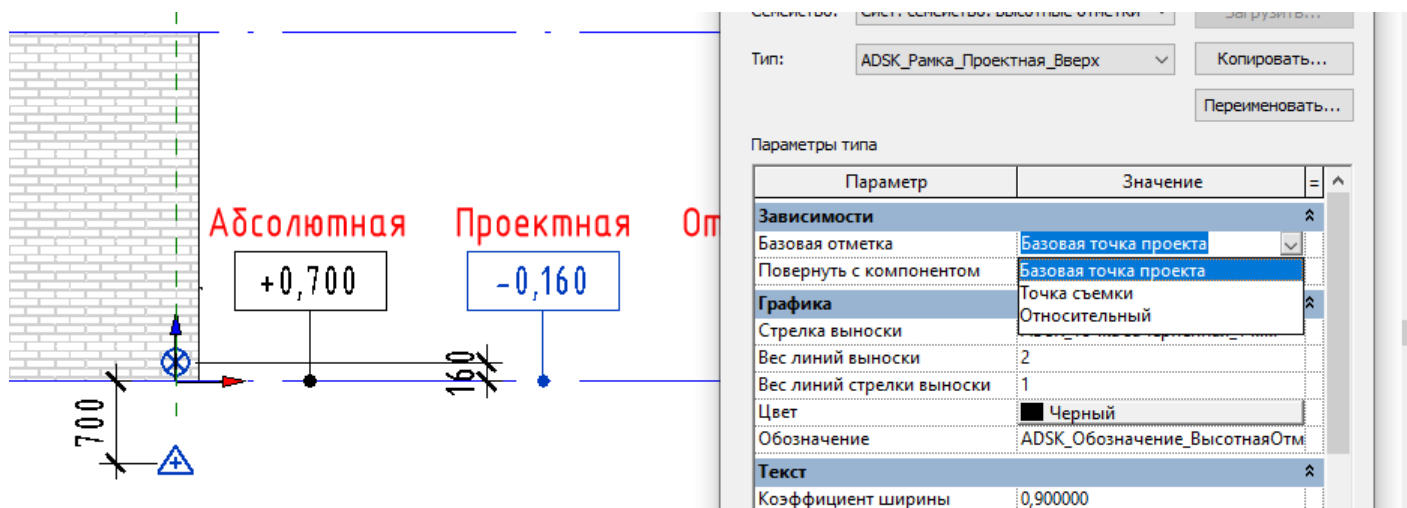
Внутреннее начало - начало координат используемое для экспорта / импорта по умолчанию.



Экспорт DWG:



Импорт DWG:

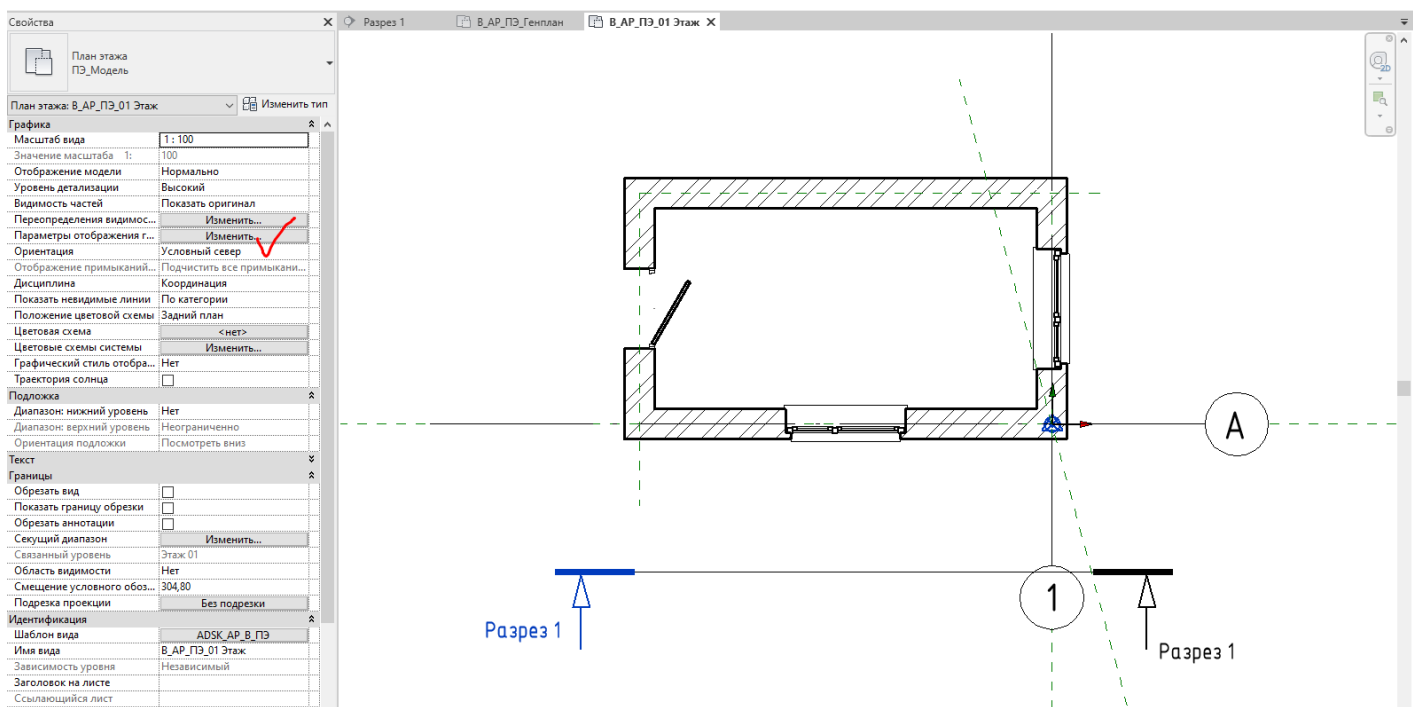
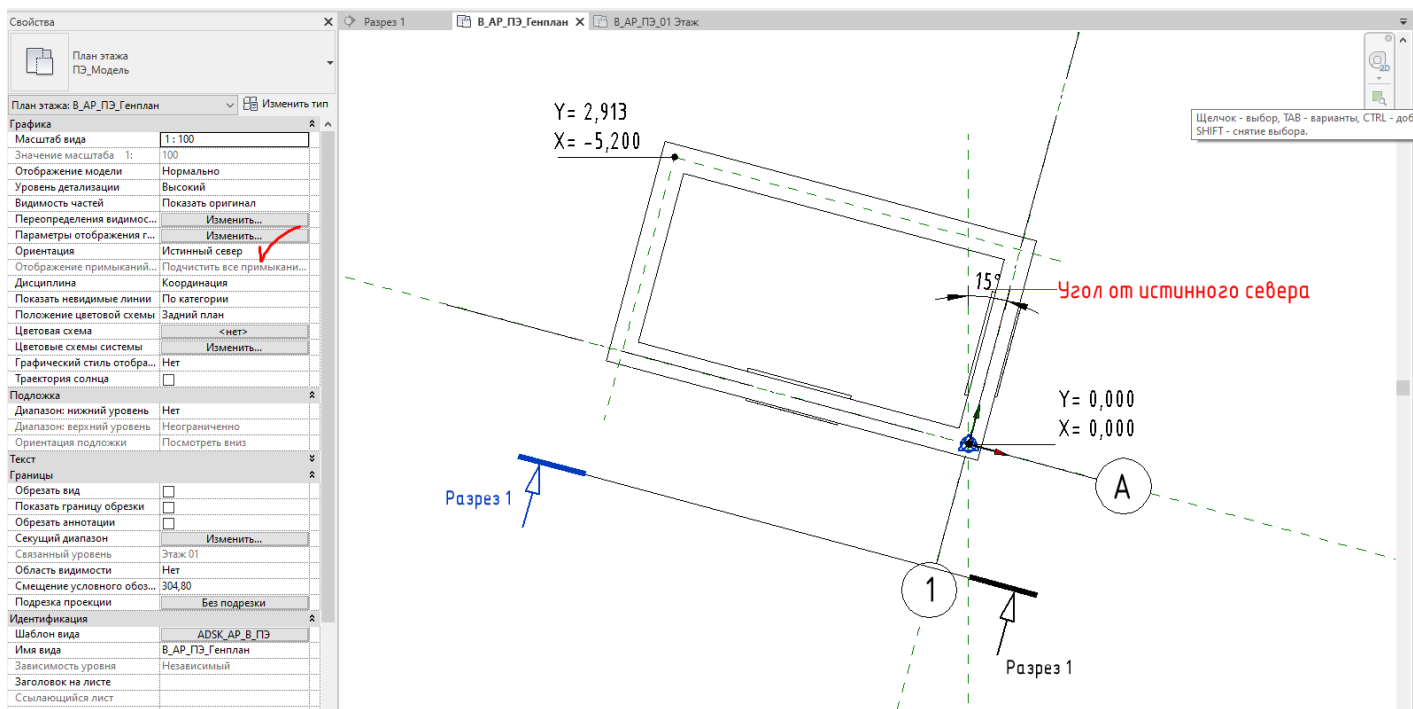


- **Базовая отметка: Базовая точка проекта** - от Базовой точки.
- **Базовая отметка: Точка съемки** - от Точки съемки.
- **Базовая отметка: Относительный** - отметка будет считаться от того уровня, который вы зададите в свойствах отметки.
- **Базовая отметка: Внутреннее начало** - отметка будет считаться от внутреннего начала проекта.

Истинный и условный север

Если здание на генплане «сидит» под углом, то мы можем развернуть всю модель так, чтобы здание было ориентировано удобнее.

Истинный север — это реальное расположение здания на генплане, а условный север — наш разворот модели для удобства.



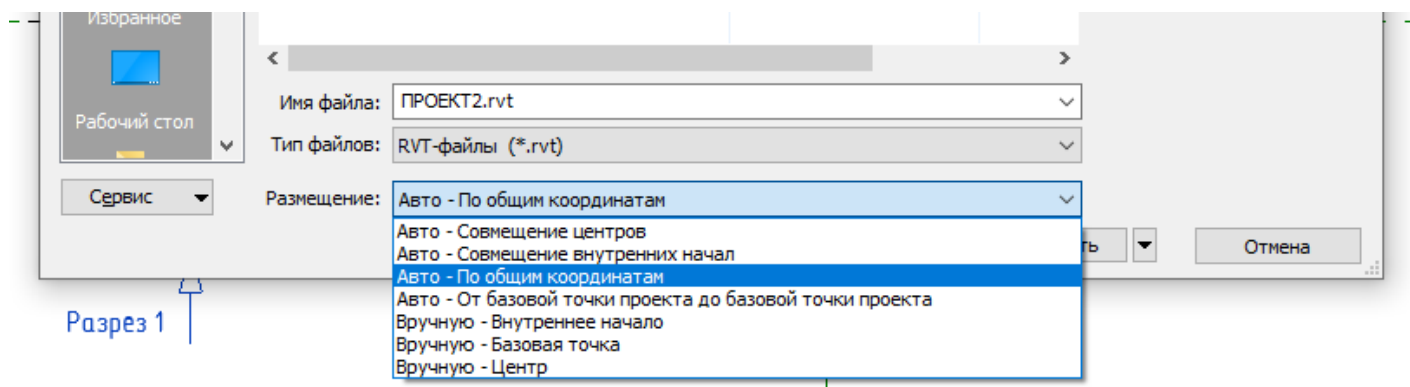
Правила

Координатные точки настроенные в проекте запрещено двигать самостоятельно. Координатами проекта управляет BIM специалист.

Базовая точка проекта должна находиться на пересечении осей А-1.

Базовая точка и Точка съемки проекта всегда должны быть закреплены.

При загрузке связанных файлов, у которых настроены общие координаты, в поле Размещение нужно выбирать **Авто - По общим координатам.**



Версия #3

Создано 20 марта 2024 19:10:58

Георгий Новак обновил 11 октября 2024 11:56:26