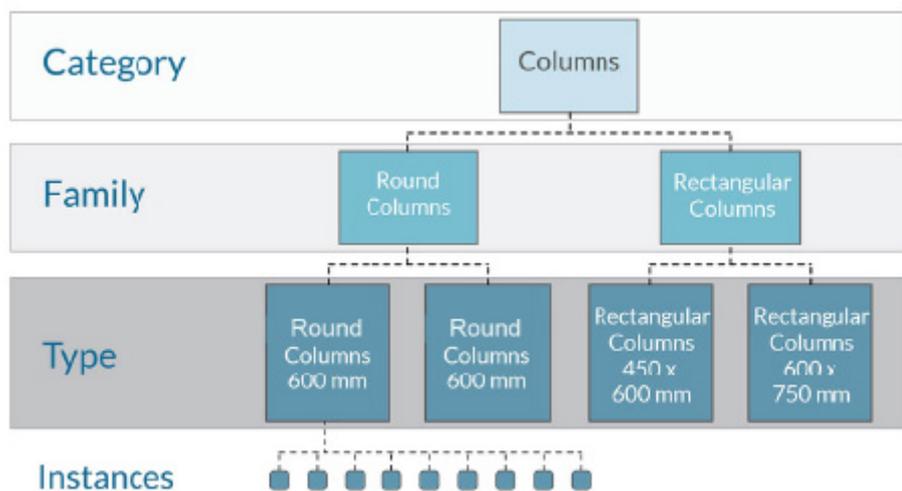


# Семейства

Связи	
Ссылки	
13 TIPS TO UNDERSTAND AND ORGANIZE REVIT FAMILIES	<a href="https://revitpure.com/blog/13-tips-to-understand-and-organize-revit-families">https://revitpure.com/blog/13-tips-to-understand-and-organize-revit-families</a>

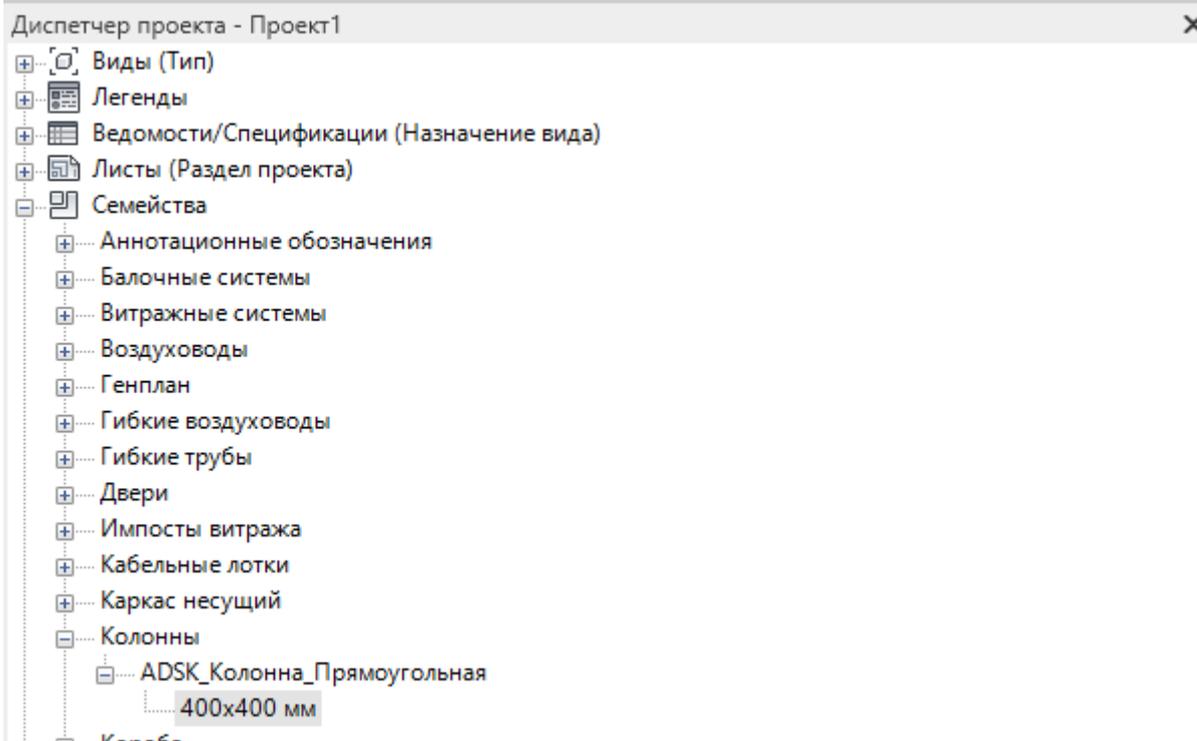
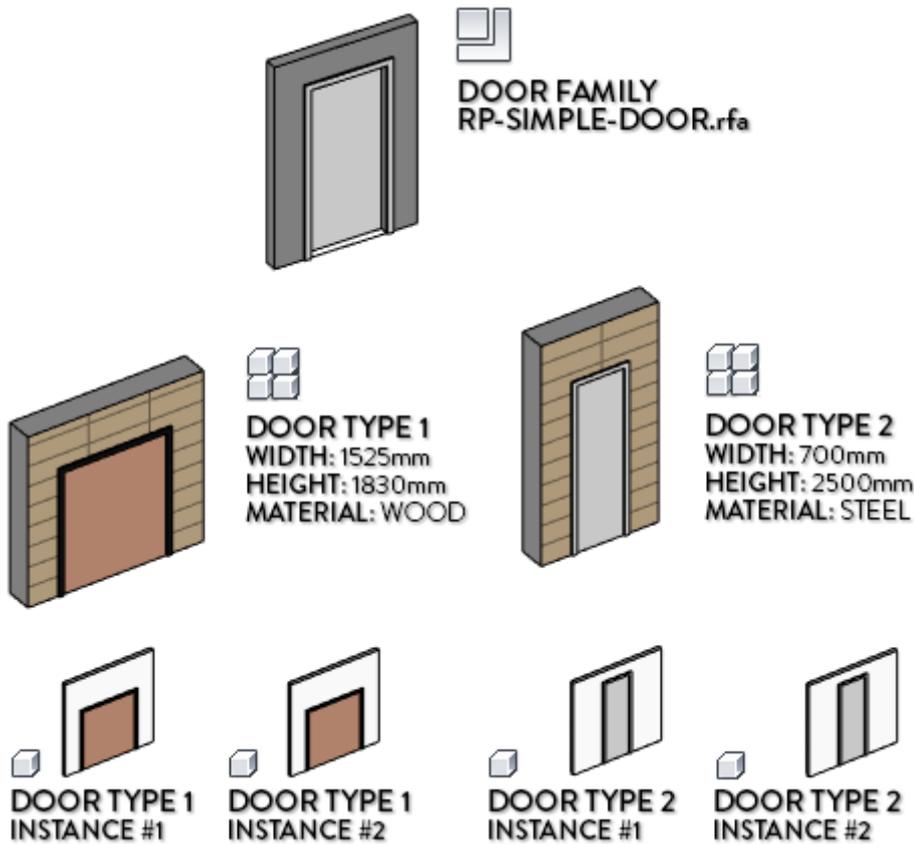


**Категория (Колонны)** - глобальное разделение элементов внутри Revit.

**Семейство (Круглые колонны)** - разделение внутри Категорий.

**Тип (Круглая колонна 600мм)** - конкретная колонна со всеми своими свойствами.

**Экземпляр - (Круглая колонна 600мм на 1 этаже в осях А-1, на 2 этаже в осях В-2)** - конкретная колонна внутри проекта Revit с конкретным расположением.



### 3 Типа семейств в модели Revit

#### Модель в контексте



- Эти семейства моделируются непосредственно в проекте Revit.
- Их трудно использовать повторно, они медленные и могут вызвать проблемы с производительностью.
- Избегайте этой функции и вместо этого используйте загружаемые семейства.

## Загружаемые семейства



- Это семейства, которые вы чаще всего создаете и изменяете в Revit.
- Они создаются в файле .rfa, а затем загружаются в модель или шаблон.
- Категории могут включать в себя окна, мебель, теги и сантехнику.

## Системные семейства



- Системные семейства предопределены в Revit.
- Вы не загружаете их в свои проекты из внешних файлов. Они встроены в модель или шаблон.
- Категории могут включать в себя стены, крыши, воздуховоды и размеры.

## Семейства - Параметризация

Parameter	Formula
<b>Other</b>	
TFL	= if(Fractional Lights High > 5, 3, if(or(Fractional Lights
TFB	= TFL - 1
LWide	= if(Enter Pattern Number = 3, 3, if(Enter Pattern Numb
<b>Fractional Lights Wide</b>	
Fractional Lights High	=
xjamb Visibility (default)	= and(Extension Jamb, and(Wall Depth > 0' 1 7/8", Exte
xjamb S1 (default)	= if(Wall Depth > 0' 1 7/8", Wall Depth - 0' 1 7/8", 0' 3"
sill nose1	= 0' 1 13/16"
sill nose 2	= 0' 1 15/16"
casingS2	= if(Enter Exterior Trim Number = 1, 0' 0 3/16", 0' 0 3/1
casingS1	= if(Enter Exterior Trim Number = 1, 0' 0 7/16", 0' 0 3/1
casing4	= if(Enter Exterior Trim Number = 1, 0' 1 3/4", if(Enter E
casing3	= 0' 0 1/2"
casing2	= 0' 0 7/8"
casing1	= 0' 0 1/4"
Wall Thickness (report)	= 0' 8"
Void Offset 2	= if(Enter Exterior Trim Number > 0, 0' 1 15/16", 0')
Void Offset 1	= if(Enter Exterior Trim Number > 0, casing4, 0')
Void Depth (default)	= if(Wall Thickness > Wall Depth, 0' 1" + Wall Thickness
VGB DLO	= if(Enter Pattern Number = 3, 0' 4", (H DLO - (Between
V Bars	= if(LWide > 2, LWide - 1, 2)
TS V DLO	= Height - HGO - SGO
TS V Bar Length	= if(or(Enter Pattern Number = 5, Enter Pattern Number
TS SH DLO	= if(or(Enter Pattern Number = 5, Enter Pattern Number
TS S V	= or(and(LWide = 2, Enter Pattern Number = 1), and(Fra
TS S H Craftsman	= and(Enter Pattern Number = 2, or(Fractional Lights Hi
TS S H	= or(or(and(Lights High = 2, Enter Pattern Number
TS M V	= LWide > 2
TS M H	= or(or(Enter Pattern Number = 3, and(Lights High >
TS HGB DLO	= if(Enter Pattern Number = 1, if(Lights High > 2, (TS
TS H Bars	= if(Enter Pattern Number = 3, 2, if(Enter Pattern Numb
SGO	= 0' 3 3/32"
Plan Exterior Mask Visibility (default)	= Plan Exterior Mask 2 > 0' 0 1/32"
Plan Exterior Mask 2 (default)	= if(Enter Exterior Trim Number > 0, if(Wall Depth = 0' 1
Plan Exterior Mask (default)	= if(Enter Exterior Trim Number > 0, 0' 1 1/16" + casing
Nail Fin Visibility	= Enter Exterior Trim Number = 0
JGO	= 0' 3 3/32"
<b>Horizontal Craftsman Bar Size</b>	
HGO	= 0' 3 3/32"
H DLO	= (Width / 2) - (JGO = 0' 1 13/32")
Default Sill Height	= 6' 10 1/2" + Rough Height
Coarse Plan (default)	= if(Wall Depth < Wall Thickness, Wall Depth, Wall Thick
Casing Visibility	= Enter Exterior Trim Number > 0
Bar Center Line	= if(Enter Pattern Number = 3, 1, 2)



**Параметр = Значение :** "Полотно Двери" = "Проем в свету" - "Коробка"

(меняя у такого семейства в проекте размер "Коробки" автоматически пересчитывается "Полотно Двери")

---

Версия #1

Создано 20 марта 2024 18:41:22

Обновлено 29 мая 2025 09:13:08